



Deutscher Dart Sport Verband e.V.

DM ORDNUNG



Inhaltsverzeichnis

1 GRUNDSÄTZLICHES	3
1.1	3
1.2	3
1.3	3
1.4	3
1.5	3
1.6	3
1.7	3
1.8	3
1.9	3
1.10	3
1.11	3
2 Teilnehmersmeldung	4
2.1 Teilnahmeberechtigung	4
2.1.1	4
2.1.2	4
2.2 Meldeberechtigung	4
2.2.1	4
2.2.2	4
2.2.3	4
2.3 Nach- / Ummeldungen	4
2.3.1	4
2.3.2	4
2.3.3	4
2.3.4	5
2.4 DM Startplatz Vergabe:	5
2.4.1	5
2.4.2	5
2.5 DM Spielklassen:	5
2.5.1	5
2.6 Spielerstatus:	5
2.6.1	5
2.6.2	5
2.6.3	5
2.6.4	5
2.6.5	5
2.6.6	5
2.7 Teilnehmersmeldungen:	6



DEUTSCHER DART SPORT VERBAND E.V.

2.7.1	6
2.7.2	6
2.7.3	6
2.7.4	6
2.7.5	6
2.7.6	6
3 Startgebühren	6
3.1 Startgebühren	6
3.2 Zahlungsfrist	6
3.3 Startplatzzusage	6
3.4 Nichtantritt	6
4 Startberechtigt:	6
4.1 DM Disziplinen	6
4.2 Offene Disziplinen	6
5 Anwesenheitskontrolle:	7
5.1 Anwesenheitskontrolle:	7
6 Spielablauf:	7
6.1 Aufrufe	7
6.2 Spielstart	7
6.3 Ergebnisübermittlung	7
6.4 Ausbullen	7
6.5 Rundenbegrenzung	7
6.6 Wiederaufruf	7
6.7 Siegerehrungen	7
7 Spielsysteme:	7
7.1 Einzel	7
7.2 Doppel	7
7.3 Team	8
8 Ansprechpartner	8



1 GRUNDSÄTZLICHES

1.1

Es gelten die Allgemeinen E-Dart Regeln.

1.2

Für persönliche Gegenstände, sowie Schäden, die durch Dritte entstehen, wird keine Haftung übernommen.

1.3

Während der gesamten Spieltage werden Film- und Tonaufnahmen, sowie Fotos erstellt. Mit Betreten des Veranstaltungsortes erhält der DDSV e.V. die Rechte zur Veröffentlichung.

1.4

Es wird ein Förderbeitrag pro Spieler zur Finanzierung der DM erhoben.

1.5

Bei allen vom DDSV e.V. geführten Veranstaltungen sind Teilnehmern, Zuschauern und Organisatoren Geldspiele und Wetten auf Matches nicht erlaubt.

1.6

Bei DM-Disziplinen ist folgende Kleiderordnung einzuhalten:

Einzelspieler haben eine lange Hose (Rock) und angemessene Oberbekleidung zu tragen.

Doppel – bzw. Teamspieler haben zusätzlich die gleiche Oberbekleidung zu tragen.

Jogginghosen sind nicht erlaubt.

1.7

Im gesamten Spielbereich sind Speisen nicht erlaubt. Offene Getränke sind nicht erwünscht.

Handys sind auf lautlos zu stellen. Im Abwurfbereich darf das Handy nicht benutzt werden.

1.8

Treten während einer Begegnung Unstimmigkeiten unter den beteiligten Spielern auf, sind diese in erster Linie selbst zu regeln - bei Doppel/Teams jeweils der Kapitän.

Wird keine Einigung erzielt, ist vor der Fortsetzung des Spiels die Turnierleitung zu informieren.

1.9

Die Regelwerke des DDSV e.V. sind zu befolgen. Mit seiner Anmeldung erkennt jeder Teilnehmer alle Punkte uneingeschränkt an. Bei Zuwiderhandlung können die betroffenen Personen vom Austragungsort verwiesen werden.

1.10

Über Punkte, die nicht in den Regelwerken aufgeführt sind, entscheidet endgültig die DM-Leitung vor Ort. Diese Entscheidungen sind bindend und nicht anfechtbar.

1.11

Das DDSV-Präsidium behält sich eine Änderung/Anpassung dieser Ordnung zum nächstmöglichen Zeitpunkt vor.



2 Teilnehmersmeldung

2.1 Teilnahmeberechtigung

2.1.1

Berechtigt zur Teilnahme an DM-Disziplinen sind ausschließlich Mitglieder der Mitgliedsligen des DDSV e.V.. Der Mitgliedsbeitrag der jeweiligen Liga muss beim DDSV e.V. eingegangen sein.

2.1.2

Gemeldete Teilnehmer müssen zum Beginn der DM 18 Jahre alt sein.

2.2 Meldeberechtigung

2.2.1

Berechtigt zur Meldung von Teilnehmern sind die aktuell gemeldeten Liga-Beauftragten. Diese dürfen ausschließlich Mitglieder ihrer Liga melden.

2.2.2

Die Liga-Beauftragten sind verantwortlich für die wahrheitsgemäße und vollständige Eintragung der geforderten Daten, sowie die korrekte Einteilung der Teilnehmer im Meldeportal. Außerdem sind sie für die fristgerechte Überweisung der Startgebühren verantwortlich.

2.2.3

Der DDSV e.V. ist berechtigt Nachweise zur korrekten Teilnehmersmeldung einzufordern. Ein Verstoß wird mit der Disqualifikation des Teilnehmers/Teams geahndet. Vergebene Titel sowie ausbezahlte Sportförderpreise werden in diesem Fall zurückgefordert.

2.3 Nach- / Ummeldungen

2.3.1

Nur der jeweilige Liga-Beauftragte vor Ort kann eine Nach- / Ummeldung schriftlich bei der DM-Leitung beantragen (Nach- / Ummelde Formular). Am letzten DM-Spieltag sind keine Nach- / Ummeldungen möglich.

Spieler, die nach- / umgemeldet werden, müssen mindestens in einer Disziplin vorangemeldet sein. Ein Disziplinwechsel ist nicht möglich (vorgegeben durch DDSV-Spielerstatus/Einzel).

Über die Annahme eines Antrags entscheidet ausschließlich die DM-Leitung.

Die fälligen Gebühren sind vor Ort zu entrichten.

2.3.2

Nach- / Ummeldungen für Teamwettbewerbe sind nur während der Anwesenheitskontrolle möglich. Ligateam Spieler müssen nachweisbar dem jeweiligen Ligateam angehören und aktiv gespielt haben. Ligaauswahlteam Spieler müssen nachweisbar der jeweiligen Liga angehören und aktiv gespielt haben.

2.3.3

Nach- / Ummeldungen für Einzelwettbewerbe sind nur am Freitag von 20:00 bis 21:30 Uhr möglich.



2.3.4

Nach- / Ummeldungen für Doppelwettbewerbe sind nur am Samstag von 20:00 bis 21:30 Uhr möglich. Es dürfen nur Doppel innerhalb einer Disziplin nach- / umgemeldet werden, bei denen beide Spieler aus derselben Liga stammen.

2.4 DM Startplatz Vergabe:

2.4.1

Die Anzahl der verfügbaren Startplätze werden vom DDSV e.V. festgelegt und vergeben.

2.4.2

Nach Ablauf der Meldefrist besteht kein weiterer Anspruch auf Startplätze.

2.5 DM Spielklassen:

2.5.1

Unabhängig der Spielklassen-Bezeichnung der einzelnen Mitgliedsligen, wird bei der DM in folgenden Spielklassen gespielt:

Open Out (OO) - Master Out (MO) - Double Out (DO)

2.6 Spielerstatus:

2.6.1

Seit der DM 2024 bekommt jeder Teilnehmer einen Spieler-Status für die Einzelwettbewerbe (OO, MO, oder DO-Status). Dieser Status ist maßgeblich für DM-Meldungen.

2.6.2

Registrierte Spieler haben einen Spielerstatus. Nichtregistrierte Spieler erhalten einen Spielerstatus aufgrund der Spielstärke in ihrer Mitgliedsliga, über die sie gemeldet wurden.

Die Einteilung in die jeweilige DM-Spielklasse muss der Spielstärke des Teilnehmers bzw. Teams entsprechen. Diese Einteilung steht nicht zwingend in Zusammenhang mit der Bezeichnung der Liga-Spielklasse. Ist die Spielstärke nicht nachweisbar erfolgt die Einteilung in die höchste Spielklasse.

2.6.3

Maßgeblich für die Spielklassen Einteilung ist der Zeitpunkt zu Beginn der Meldephase.

2.6.4

Die DM-Leitung behält sich Hochstufungen von Teilnehmern/Teams vor.

2.6.5

Belegt ein Teilnehmer bei einer DM-Disziplin im Einzel einen der ersten drei Plätze, wird dieser in den nächsthöheren Spielerstatus hochgestuft

2.6.6

Ein Antrag auf Abstufung kann erst nach der DM 2027 gestellt werden.

Anträge sind vom zuständigen Ligabeauftragten schriftlich mit Begründung per E-Mail an den Bundessportwart zu senden. Der Antragsteller erhält eine schriftliche Rückmeldung über die Genehmigung oder Ablehnung des Antrags. Eine Begründung ist nicht erforderlich.



2.7 Teilnehmermeldungen:

2.7.1

Jeder Spieler darf während einer DM nur von einer Liga gemeldet werden.

2.7.2

Kein Spieler darf zeitgleich in zwei Disziplinen gemeldet werden.

2.7.3

Bei Meldungen für die Disziplinen DM-Doppel mit Spielern aus unterschiedlichen Klassen, gibt der höherklassige Spieler die Einteilung in die jeweilige Spielklasse vor. Beide Spieler müssen Mitglied der gleichen Liga sein.

2.7.4

In die Disziplinen Ligateam/Ligaauswahlteam müssen mindestens 4 Spieler gemeldet werden.

2.7.5

In die Disziplinen Ligateam dürfen ausschließlich Teams und Spieler gemeldet werden, die nachweislich in dieser Zusammenstellung in ihrer Mitgliedsliga am Ligabetrieb teilnehmen.

2.7.6

In die Disziplin Ligaauswahlteam können beliebige Spieler, die aus einer Mitgliedsliga stammen, gemeldet werden.

3 Startgebühren

3.1 Startgebühren

Die Höhe der Startgebühren werden vom Präsidium des DDSV e.V. festgelegt und zeitnah veröffentlicht.

3.2 Zahlungsfrist

Die fälligen Startgebühren sowie der Förderbeitrag müssen nach Erhalt der Rechnung fristgerecht eingegangen sein.

3.3 Startplatzzusage

Nach Eingang der Zahlung beim DDSV e.V. sind die Startplätze verbindlich bestätigt. Bei nicht fristgerechtem Zahlungseingang verfallen alle gemeldeten Startplätze der jeweiligen Mitgliedsliga.

3.4 Nichtantritt

Bei Nichtantritt besteht kein Anspruch auf Rückerstattung der Startgebühren und Förderbeitrag.

4 Startberechtigt:

4.1 DM Disziplinen

An DM-Disziplinen dürfen nur gemeldete Teilnehmer der Mitgliedsligen des DDSV e.V. starten.

4.2 Offene Disziplinen

An offenen Disziplinen dürfen nur Spieler / Teams starten, die sich in keiner laufenden Disziplin befinden. Bei Zuwiderhandlungen wird der Spieler / das Team disqualifiziert.

DDSV e.V.

DDSV-DM-ORDNUNG Stand 31.05.2026



5 Anwesenheitskontrolle:

5.1 Anwesenheitskontrolle:

Gemeldete Spieler, die nicht innerhalb des genannten Meldezeitraums zur Anwesenheitskontrolle erscheinen, werden ohne jeglichen Anspruch aus der Disziplin gestrichen.

6 Spielablauf:

6.1 Aufrufe

Alle Partien werden gecallt.

6.2 Spielstart

Zu Beginn jeden Spiels hat sich jeder Teilnehmer zügig am Automaten einzufinden und diesen korrekt einzustellen.

6.3 Ergebnisübermittlung

Der Sieger der Partie ist für das ordnungsgemäße Ausfüllen der Chartkarte verantwortlich.

6.4 Ausbullen

Die Begegnung beginnt derjenige, dessen Dart im Bull's Eye bzw. Bull steckt oder diesem am nächsten ist. Ein im Bull's Eye steckender Dart muss herausgezogen werden, bevor der Gegner wirft. Treffen beide Spieler in das Bull's Eye, so muss erneut geworfen werden. Es wird nur einmal ermittelt, wer mit dem Spiel beginnt. Den zweiten Satz beginnt der Gegner. Die Reihenfolge ist fortlaufend einzuhalten. Ausnahme: Re-Match Finale.

6.5 Rundenbegrenzung

Alle Legs sind auf 20 Runden begrenzt. In Runde 21 wird ausgebullt.

6.6 Wiederaufruf

Erscheint einer der Spieler/Teams nicht innerhalb von drei Minuten am Dartgerät, um das Spiel zu beginnen, meldet der Anwesende Spieler/Kapitän dies bei der Turnierleitung. Es erfolgt der erste Wiederaufruf. Der wartende Spieler/Kapitän bleibt bei der Turnierleitung. Ab dann hat die fehlende Partei drei Minuten Zeit sich an der Turnierleitung einzufinden. Geschieht dies nicht innerhalb dieser Zeit, erfolgt der zweite Wiederaufruf, mit der Androhung des Spielverlustes. Hat sich die fehlende Partei nicht innerhalb weiterer drei Minuten bei der Turnierleitung eingefunden, wird nach Ablauf der Zeit das gesamte Spiel für die fehlende Partei als verloren gewertet.

6.7 Siegerehrungen

Siegerehrungen finden im Anschluss an die beendeten Finals statt. Werden Finals voraussichtlich erst nach 24:00 Uhr beendet, findet die Siegerehrung am nächsten Tag statt. Wenn nötig können die Zeiten der Siegerehrungen den Erfordernissen angepasst werden.

7 Spielsysteme:

7.1 Einzel

501 (OO / MO / DO), Doppel-KO, Siegerseite best of 5 / Verliererseite best of 3, Finale best of seven ohne Re-Match.

7.2 Doppel

501 (OO / MO / DO), Doppel-KO / League, Siegerseite best of 3 / Verliererseite best of 3, Finale best of five ohne Re-Match.



7.3 Team

501 (OO / MO / DO), Doppel-KO / laut Spielberichtsbogen.

Finale mit Re-Match.

Während eines begonnenen Matches dürfen Spieler nicht ausgewechselt werden. Ein Match ist abubrechen, sobald dieses entschieden ist.

8 Ansprechpartner

Jede Liga hat einen Bevollmächtigten mit dessen Handynummer zu benennen. Dieser ist der einzige Ansprechpartner vor Ort gegenüber dem DDSV e.V. und vertritt seine Liga in allen Angelegenheiten während der DM.

